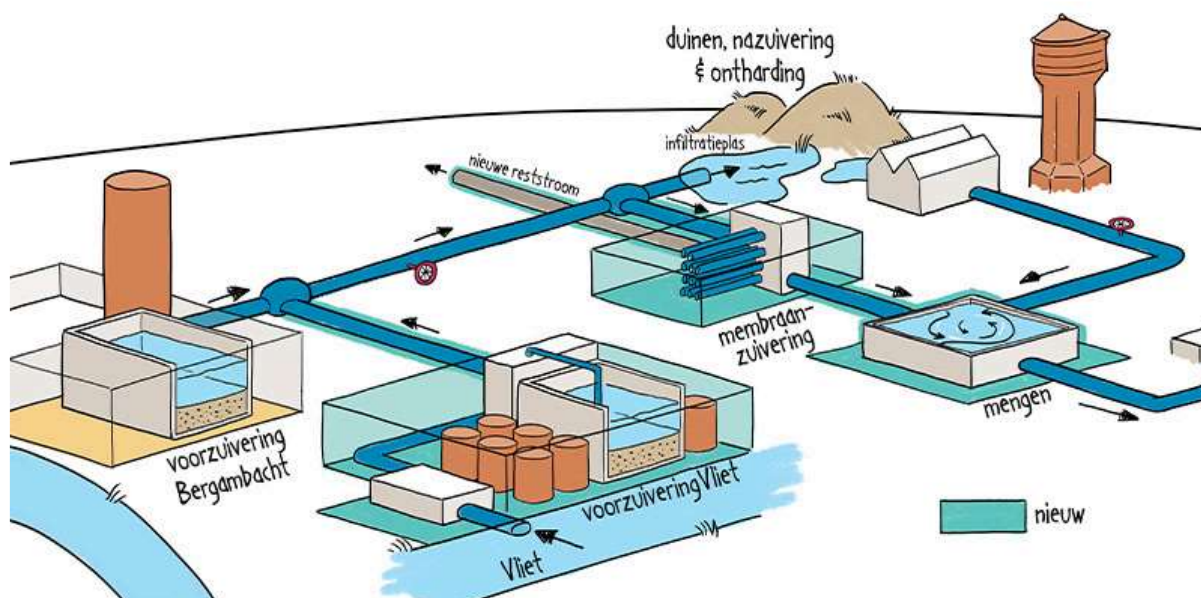




Aanvullende drinkwaterbron bekend!

Na jarenlange bureaustudies, zuiveringspilots en gesprekken met omgevingspartijen is het zo ver: na de Afgedamde Maas en de Lek, wordt het Rijnlandse deel van kanaal de Vliet vanaf 2030 onze nieuwe, aanvullende bron voor drinkwater! Op 16 en 28 oktober lichten we tot dusver gemaakte keuzes toe.

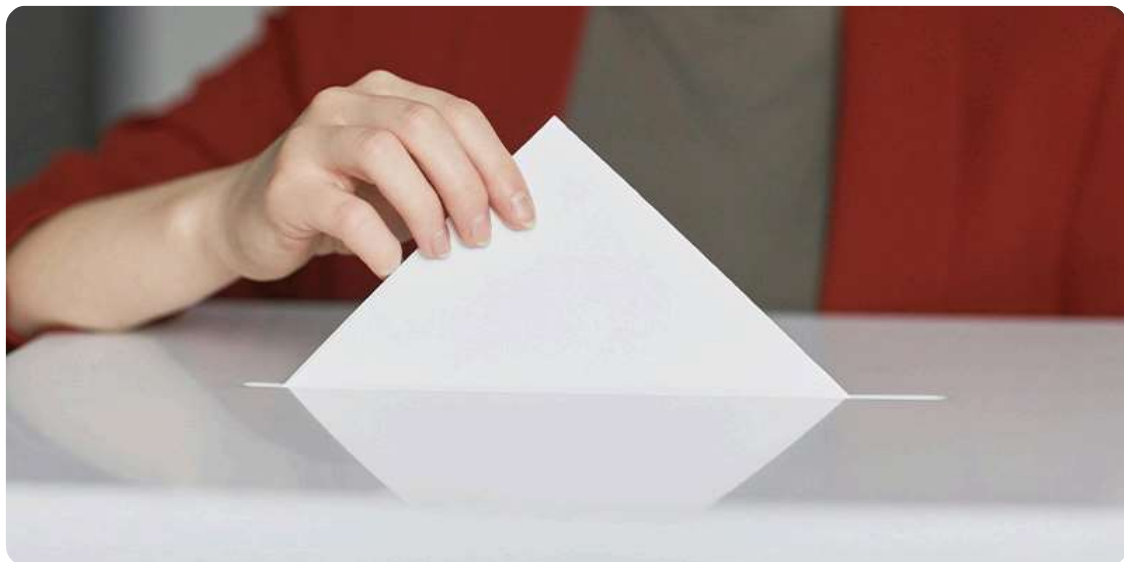
[Lees verder](#)



Bronbescherming: innamestop en strijd tegen PFAS

De inname uit onze belangrijkste bron, de Afgedamde Maas, is uit voorzorg tijdelijk gestaakt vanwege een vervuiling in Luik. Naast dit incident is er een strijd gaande tegen een lozingsvergunning voor PFAS die de provincie Limburg wil verstrekken aan afvalverwerker CFS in Weert.

[Lees verder](#)



Stemmen voor duin & water

Er valt veel te kiezen het komende half jaar! Op 29 oktober as. is de verkiezing voor de Tweede Kamer en op 18 maart 2026 zijn de gemeenteraadsverkiezingen. Vewin en Dunea investeren in de kennis van landelijke en lokale kandidaten over duin & water. Want welke politieke kleur het ook wordt, zowel drinkwater als natuur is nodig voor welzijn en welvaart.

[Lees verder](#)



Nieuwe parkpoort Hollandse Duinen

Naast Dunea's bezoekerscentrum in Meijendel-Wassenaar is er nu nog een informatiecentrum over al het moois in Nationaal Park Hollandse Duinen. Het Koetshuis van Landgoed Ockenburgh in Den Haag werd deze maand officieel geopend als parkpoort.

[Lees verder](#)



Circulair: drinkwater, kalkkorrels, leidingen

Dunea wil in 2030 circulair zijn. Produceren en leveren met de natuur, zonder negatieve impact op de planeet. Ons product drinkwater is natuurlijk al circulair, de kalkkorrels van de ontharding ook, nu experimenteren we met leidingen. Werkt u ook aan circulariteit?

[Lees verder](#)

Wie zou dit ook eens moeten lezen?

Deel deze nieuwsbrief met (nieuwe) collega's en deze info wellicht persoonlijk zouden willen ontvangen. Zij kunnen zich eenvoudig aanmelden via deze knop:

Aanmelden

Volgt u Dunea al op social media?



Afmelden

© 2025 | Dunea